

CÁLCULO DA NOTA FINAL DE UMA DISCIPLINA

DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA E CIÊNCIAS EXPERIMENTAIS

2.º ciclo

Disciplina	Testes ou outros elementos de avaliação individual que o substituam	Fichas, trabalhos ou relatórios	Observações/ Atitudes e valores
Ciências Naturais	70%	10%	20%
Matemática	70%	10%	20%
TIC	40%	40%	20%

3.º ciclo

Disciplina	Testes ou outros elementos de avaliação individual que o substituam	Fichas, trabalhos ou relatórios	Observações/ Atitudes e valores
Ciências Naturais	60%	20%	20%
Física e Química	60%	20%	20%
Matemática	65%	15%	20%
TIC	40%	40%	20%

Ensino Secundário

Disciplina	Testes ou outros elementos de avaliação individual que o substituam	Fichas, trabalhos e ou relatórios	Observações/ Atitudes e valores
Matemática A	75%	15%	10%
MACS	75%	15%	10%
Biologia e Geologia (10º/11º)	75%	15%	10%
Física e Química A (10º/11º)	75%	15%	10%
Disciplinas de opção de 12º	60%	30%	10%

Disciplinas dos Cursos Profissionais

Disciplina	Domínios	Ponderação
Matemática	Competências Técnico /Científicas	50%
	Competências Sociais/Humanas	20%
	Atitudes e valores	30%
Física	Competências Técnico /Científicas - testes	50%
	Competências Técnico /Científicas - Fichas, trabalhos de grupo e ou individuais, componente prática, relatórios	30%
	Competências Sociais/Humanas Atitudes e valores	20%
Física e Química	Competências Técnico /Científicas-testes	50%
	Competências Técnico /Científicas-Fichas, trabalhos de grupo e ou individuais, componente prática, relatórios	30%
	Competências Sociais/Humanas Atitudes e valores	20%
Disciplinas Técnicas da área da informática	Competências Técnico /Científicas - testes, fichas, trabalhos individuais ou de grupo	55%
	Competências Sociais/Humanas	25%
	Atitudes e valores	20%

Disciplinas dos Cursos de Educação e Formação

Disciplina	Domínios	Ponderação
Matemática	Competências Específicas	50%
	Competências Pessoais/Sociais	50%
Disciplinas Técnicas da área da informática	Competências específicas - testes, fichas, trabalhos individuais ou de grupo	60%
	Competências pessoais e sociais	25%